

Disziplin 4: „The Walking Bot“

Spielablauf:

- In dieser Disziplin wird ein voller Parkplatz eines Einkaufszentrums simuliert. Auf dem Parkplatz befinden sich verschiedene Hindernisse mit unterschiedlichen Formen und Dimensionen (Fußgänger, Autos etc.), die vom Roboter „gehend“ überwunden werden müssen. Das letzte Hindernis besteht aus mehreren niedrigen Stufen, die überstiegen werden müssen. Zur Überwindung aller Hindernisse kann der Roboter ferngesteuert werden.

Regeln / Einschränkungen:

- Bei der Konstruktion des Roboters ist auf folgendes zu achten:
 - Der Roboter muss sich „gehend“ (d.h. schrittweise) fortbewegen.
 - Die Anzahl der Beine ist auf acht begrenzt.
 - Der Einsatz von Ketten- und Radantrieben ist verboten.
 - Eine Fortbewegung durch Rollen oder Gleiten ist verboten.
 - Es dürfen maximal vier Motoren eingesetzt werden (egal ob klein oder groß).
 - Der Roboter darf die Maße von 20 cm x 20 cm (BxT) nicht überschreiten.
- Der Verlauf des Parcours ist durch Pfeile oder einer schwarzen Linie gekennzeichnet. Der Roboter muss dieser vorgegebenen Strecke folgen und darf nicht abkürzen. Sollte der Roboter umkippen oder nicht mehr vorankommen, darf der Roboter pro Durchgang einmal wieder aufgestellt oder gerichtet werden.
- Die Punktevergabe erfolgt durch die Jury auf Basis der Anzahl der überwundenen Hindernisse und der dafür benötigten Zeit. Die maximale Zeit pro Durchgang beträgt vier (4) Minuten. Es sind bis zu drei (3) Durchgänge pro Team möglich, zwischen denen minimale Modifikationen am Roboter möglich sind.
- Der Roboter kann mit einer beliebigen App ferngesteuert werden. Diese kann aus einem offiziellen App Store bezogen werden. Ein Gerät zur Steuerung wird von den Veranstaltern bereitgestellt. Eigene mitgebrachte Geräte zum Steuern dürfen ebenfalls benutzt werden (empfohlen).

Spielfeld:

- Das Spielfeld ist auf dem unten abgebildeten Foto zu sehen. Auf den farbigen Flächen werden Hindernisse in verschiedenen Formen und Dimensionen platziert. Der Verlauf des Parcours wird durch Pfeile kenntlich gemacht. Der Startpunkt und zugleich das Ziel des Roboters befindet sich an der Seite links oben zwischen den beiden gelben Feldern.

